

Første dag i sjette: Wasim passer hund

Før du læser

Kig på forsiden af bogen.

Hvad hedder bogen?

Hvem har skrevet bogen?

Kig på bagsiden af bogen.

Hvad får du at vide? Sæt kryds i 'JA' eller 'NEJ'.

	JA	NEJ
Wasim er vild med at spille basket		
Wasim er vild med at game		
Wasim har fået et job		

Kig på indholdsfortegnelsen.

Hvad tror du, der kommer til at ske i bogen?



Wasim er vild med at game.
Han sparer sammen
til en ny computer,
så han har fået et job.
Han skal passe Bisse, Alls hund.

Det er sjovt at passe Bisse.
Lige indtil det går galt ...

INDHOLD

- 7 Går tur med Bisse
- 13 Træt i dag
- 19 Kommer for sent
- 23 Hjem for at lede
- 27 Helt færdig i sidste time
- 33 Giv mig den hund!
- 39 Ind i 6. b
- 43 Otto og Janus venter

Første dag i sjette: Wasim passer hund

Mens du læser

Skriv tre nøgleord til hvert kapitel.

De skal være vigtige ord for handlingen, så de kan hjælpe dig med at huske historien

Kapitel:	Nøgleord:
Går tur med Bisse	
Træt i dag	
Kommer for sent	
Hjem for at lede	
Helt færdig i sidste time	
Giv mig den hund!	
Ind i 6.b	
Otto og Janus venter	

Første dag i sjette: Wasim passer hund

Efter du har læst

En historie kan opdeles i indledning, handling og afslutning.

Læs dine nøgleord og beskriv kort, hvad der er det vigtigste i bogens indledning, handling og afslutning.

Dette kaldes et *referat*.

Når man beskriver en hovedperson, kan man både beskrive det *ydre* og det *indre*. Det ydre er det, du ser. Det er navn, alder, køn, udseende, sprog, interesser osv. Det indre er hovedpersonens tanker og følelser.

Første dag i sjette: Wasim passer hund

Beskriv Wasim. Både hans ydre og hans indre.

Det ydre:

Det indre:

Hvem fortæller historien? _____

Hvilken synsvinkel har historien? Sæt kryds ved den rigtige.

<u>Ydre synsvinkel</u> Fortælleren fortæller om situationen, som om han har set på hændelserne udefra.	<input type="checkbox"/>
<u>Indre synsvinkel</u> Fortælleren er inde i hovedpersonens hoved og kender hendes tanker og følelser.	<input type="checkbox"/>
<u>Kombineret synsvinkel</u> Fortælleren er skiftevis uden for og inde i hovedpersonen.	<input type="checkbox"/>

Hvad synes du om bogen? Farv.

